Dimensioni

2nd Edition

gioco narrativo per più ambientazioni

Giocatore _____

Nome Personaggio _____

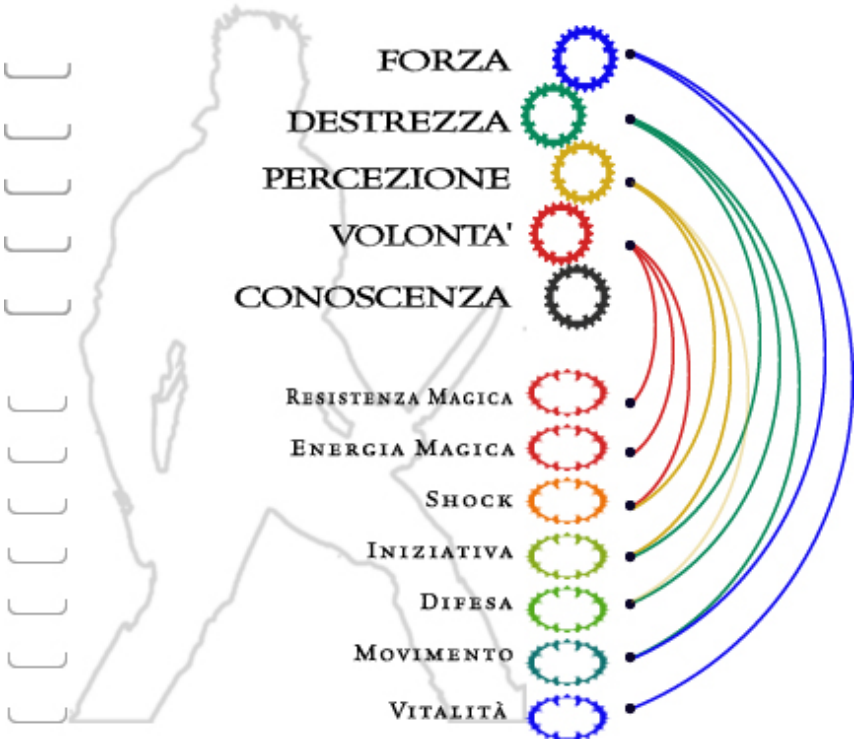
Professione _____

Titoli _____

Nazionalità _____

Sesso _____ Età _____ Altezza _____

Breve Descrizione _____



Equipaggiamento

Oggetto	Locazione

Virtù e Carenze

Vigore	(For+Des)/2	_____
Accuratezza	(Des+Per)/2	_____
Intuito	(Per+Con)/2	_____
Dote	(Con+Vol)/2	_____

Esperienza

_____

Armatura

Valore _____ Penalità ___/___

Danni e Ferite

%	Vitalità	Tiro Difficoltà	Pronto Soccorso	Penalità
50%			11	- 1
60%			13	- 2
70%			15	- 3
80%			17	- 4
90%			19	- 5
100%			21	
P.N.R			23	

Armi

Arma	Abilità	Danno	D. Medio	Colpi	Raggio	Ritardo	In Canna	N. Azioni	Usati
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○

Vitalità ed E.M.

	5	10	15	20	25	30	35	40	Decine				
Vitalità	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	10-20	30-40	50-60	70-80	90-100
E.M.	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐
	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐

© 1999-2003 Ikuvium Games & Dragons Lair Tutti i diritti riservati

Esperienza ed Abilità

Penalità dei Gruppi | Educazione | Agilità | Manualità

Abilità	Valore Default	Valore Base	Punti Spesi	Valore Finale	Decine 10-20	5	10	15	20
						5	10	15	20
						5	10	15	20
						5	10	15	20
						5	10	15	20
Forza									
Destrezza									
Percezione									
Volontà									
Conoscenza									
						5	10	15	20

Beni e Denaro

Entrate Annuali ____________

Denaro in Tasca ____________

Totale Posseduto ____________

Debiti ____________

Incontri

Oggetti Speciali

Note

© 1999-2003 Ikuvium Games & Dragons Lair Tutti i diritti riservati